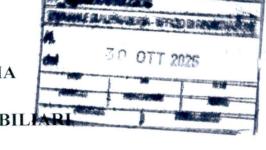
N. 7/2015 som LB: 10. 2015

TRIBUNALE DI ALESSANDRIA SEZIONE CIVILE ESECUZIONI MOBILIARI E IMMOBILI CIRCOLARE



La Presidente della Sezione Civile;

rilevato che fino ad oggi i reclami in materia di esecuzioni mobiliari e immobiliari ex art. 630 e 669 terdecies c.p.c. (questi ultimi con riferimento ai provvedimenti di cui agli artt. 618 e 624 c.p.c.) venivano depositati dagli avvocati e iscritti dalla cancelleria nel Registro SIECIC all'interno del medesimo fascicolo dell' Esecuzione;

che tuttavia tale modalità di iscrizione presenta degli inconvenienti legati da un lato alla necessaria assegnazione al Giudice del reclamo - affinché ne possa prendere visione - del procedimento di Esecuzione, su cui quindi non può più operare, come è invece deve poter fare, il Giudice dell'Esecuzione; dall'altro dal numero assai limitato degli eventi previsti dal Registro Siecic, che, infatti, non consentono di generare un subfascicolo;

che tali inconvenienti possono essere superati depositando e iscrivendo i reclami di cui sopra al Registro SICID nella cancelleria del contenzioso civile, procedimenti speciali, così come viene già fatto in altri Tribunali (sentiti per le vie brevi i Tribunali di Torino e di Genova); sentiti i giudici del Gruppo I e le cancellerie delle esecuzioni Mobiliari e Immobiliari;

INVITA

I DIFENSORI a effettuare il deposito dei reclami di cui sopra al Registro SICID nella cancelleria del contenzioso civile, procedimenti speciali;

La CANCELLERIA interessata a procedere all'iscrizione in tale registro e a notiziare il magistrato reclamato dell'avvenuta impugnazione, invitandolo a mettere in visione il fascicolo dell'esecuzione al collegio del reclamo.

Manda alla Cancelleria delle Esecuzioni mobiliari e immobiliari per la pubblicazione della presente circolare sul sito del Tribunale e per la comunicazione a:

- Consiglio dell'Ordine degli Avvocati, per la diffusione presso gli iscritti;

Alessandria, 28 ottobre 2025

V. b. Al., 30/10/25 La Presidente di Se dott.ssa Antonalla Dra